

Резекненская академия технологий
[_https://www.rta.lv/study_programmes?sp_id=58](https://www.rta.lv/study_programmes?sp_id=58)

Учебная программа: Инженер по программированию

Тип программы:	Программы бакалавриата высшего профессионального образования второго уровня
Сфера обучения:	Направление «Информационные технологии, вычислительная техника, электроника, телекоммуникации, компьютерное управление и информатика»
Программный директор:	 Профессор, доктор технических наук, Петерис Грабуствс Peteris.Grabusts@rta.lv
Код программы:	42481
Аккредитация:	01.07.2013 - 31.12.2022
Лицензия:	19.04.2006 - 31.12.2022
Присвоенная квалификация:	Инженер-программист и профессиональный бакалавр информационных технологий
Требования:	
Сумма кредитов:	160
На постоянной основе:	<input checked="" type="checkbox"/>
Продолжительность обучения (очная):	4 года
Стоимость обучения в евро (очная форма):	3190

Основная цель программы - предоставить ИТ-знания и конкретные навыки, необходимые для эффективного управления информационными системами в быстро меняющемся мире. Эта область исследования фокусируется на теоретических принципах информатики, алгоритмики, компьютерного программирования, систем баз данных и операционных систем.

Приглашенные профессора из университетов-партнеров будут задействованы в программе в качестве преподавателей и консультантов. Студенты имеют возможность участвовать в программе мобильности Erasmus для учебы и стажировки. **Язык обучения - английский.**

Требования к кандидатам:

Общее среднее образование или 4-летнее среднее профессиональное образование.

Диплом должен содержать оценки по трем предметам - математике, иностранным языкам (английский, немецкий, французский или русский), информатике.

Тест по математике для зачисления в университет пройден, собеседование по Skype успешно выполнено.

Получен документ, подтверждающий владение английским языком (уровень B2), или произведена оценка английского языка.

Программа обучения состоит из 3-х частей:

Часть А - обязательные курсы (общие)

Часть В - курсы по выбору (специализация)

Часть С - бесплатные элективные курсы.

Для завершения учебной программы студент должен заработать 160 CP (240 ECTS).

Доступ к дальнейшим исследованиям

Магистратура

Заключительный тест, если есть

Дипломный проект

Если вас интересует обучение в Резекненском университете прикладных наук, заполните анкету по этому адресу: http://www.rta.lv/online_application_procedure.

СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

Курсы	Часть	CP	ЕКТС	Курсы	Часть	CP	ЕКТС
1-й год							
1-й семестр				2-й семестр			
Часть А				Часть А			
английский язык	А	2	3	английский язык	А	2	3
Основы и стандарты ИТ-законодательства	А	2	3	Физика I	А	3	4,5
Математический анализ, дифференциальные уравнения и аналитическая геометрия I	А	5	7,5	Математический анализ, дифференциальные уравнения и аналитическая геометрия II	А	5	7,5
Компьютеры и программирование I	А	5	7,5	Компьютеры и программирование II	А	5	7,5
Экономика бизнеса и основы бухгалтерского учета	А	2	3	Дискретная математика	А	3	4,5
Коммуникация и профессиональная этика	А	2	3	Вводная практика	А	2	3
Учебная работа I	А	2	3	Спорт	А	-	-
Спорт	А	-	-				
		20	30			20	30
2-й год							
3-й семестр				4-й семестр			

Часть А		20	30	Часть А		19	28,5
английский язык	А	2	3	английский язык	А	2	3
Физика II	А	2	3	Теория вероятностей и математическая статистика	А	3	4,5
Основы электроники	А	2	3	Введение в программирование приложений	А	3	4,5
Алгебра	А	4	6	Алгоритмы и структуры данных II	А	3	4,5
Дискретная математика	А	3	4,5	Стандартизация и патентование	А	2	3
Безопасность труда и эргономика	А	2	3	Практика	А	6	9
Компьютерная сеть	А	2	3	Спорт	А	-	-
Алгоритмы и структуры данных I	А	3	4,5	Часть С		1	1,5
Спорт	А	-	-	MikroTik MTCNA https://mikrotik-courses.ru/training/MTCNA	С	1	1,5
		20	30			20	30
3 - й год							
5 - й семестр				6 - й семестр			
Часть А		14	21 год	Часть А		19	28,5
Гражданская оборона	А	1	1,5	Программная инженерия I	А	4	6
Архитектура компьютеров	А	2	3	Теория алгоритмов	А	1	1,5
Базы данных	А	2	3	Объектно-ориентированное моделирование систем	А	2	3
Управление проектом	А	2	3	Учебная работа III	А	2	3
Объектно-ориентированное программирование	А	2	3	Производственная практика	А	10	15
Языки программирования	А	2	3	Часть С		1	1,5
Учебная работа II	А	2	3	Микропроцессоры	С	1	1,5
Основы менеджмента	А	1	1,5				
Часть В		2	3				
Разработка и применение системы управления веб-контентом	В	2	3				
Часть С		4	6				
Этика, эстетика	С	1	1,5				
Технология инженерных изысканий	С	1	1,5				
Основные принципы разработки отличных проектов в сети Basic	С	2	3				
		20	30			20	30
4- й год							
7 - й семестр				8 - й семестр			
Часть А		16	24	Часть А		20	30

Численные методы	A	3	4,5	Преддипломная практика	A	8	12
Операционные системы	A	1	1,5	Дипломная работа	A	12	18
Программная инженерия II	A	4	6				
Безопасность приложений	A	2	3				
Графические пользовательские интерфейсы	A	2	3				
Системный анализ	A	2	3				
Учебная работа IV	A	2	3				
Часть B		4	6				
Разработка мобильных приложений	B	4	6				
		20	30			20	30